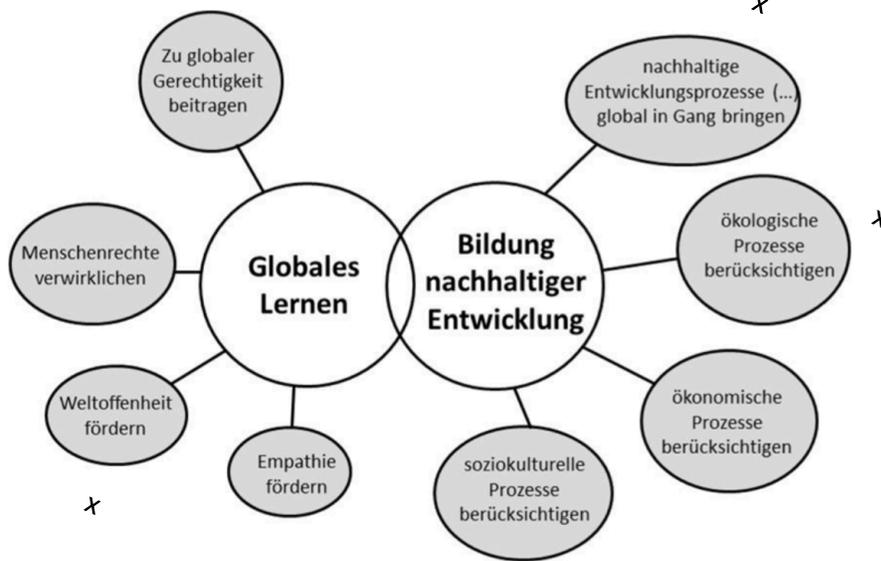


 Berufliche Schule Holz.Farbe.Textil	Lerngruppe: Kooperation AVM / BS-Holz	
Projektskizze Titel: Gemeinsame Herstellung eines Gesellschaftsspiels aus einheimischen Vollholzresten		
Projekttag:	23.11.2016	
Lehrkräfte:	Katja Struwe, Martin Multhauf, Karen Reißmann, (Christian Strufe)	
beteiligte Fächer:	Lernfeld Holz, SuK, Normen und Werte	
Anlass:	Globales Lernen auf lokaler Ebene Seit mehr als einem Jahr werden an der Gsechs jugendliche Geflüchtete / Flüchtlinge im AVM unterrichtet. Im Schulalltag gibt es allerdings sehr wenige Berührungspunkte und Begegnungen zwischen den Schüler_innen verschiedener Schulformen	
Raum/ Ressourcen:	Bankraum F 105 15 Sets Handwerkzeuge	
Ziel(e):	Die SuS planen und fertigen in multikulturellen/ interkulturellen Tandems drei Holzteile in unterschiedlichen Formen für ein Stapelspiel. Die SuS stellen die Spielregeln in unterschiedlichen Sprachen dar.	
Ablauf:	<ul style="list-style-type: none"> • Gemeinsames Kennenlernen im Klassenraum der AVM-Klasse • Vorstellung der Spieleidee durch die LehrerInnen • Besprechung/ Festlegung der Regeln • Gemeinsame Fertigung in Tandems im Bankraum/ Übersetzung der Spielregeln in die Muttersprache aller Anwesenden • Gemeinsames Aufräumen des Bankraumes • Testphase des Spieles in 2 Gruppen • Mittagspause • Präsentation der Ergebnisse 	
		
		
		

Mein Unterricht/ Projekt trägt dazu bei, dass die SuS...

bitte ankreuzen!
auch mehrere
Kreuze möglich



¹ Abb.: Die 17 „nachhaltigen Entwicklungsziele der Vereinten Nationen“= sustainable development goals (SDGs). Die SDGs wurden von alle 193 Länder beschlossen und traten am 1. Januar 2016 mit einer Laufzeit von 15 Jahren (bis 2030) in Kraft.

H 100

Spielregeln

Der schiefe Turm von Hamburg

Ein wackliges Stapelspiel für 2 - 6 Personen von 4 - 99 Jahren

Spielidee: Man versucht alle Holzteile auf einem gemeinsamen Turm zu stapeln.

Spielinhalt: ca. 45 Holzbauteile 48+1

Spieldauer: ca. 30 Minuten

Vorbereitung: Ein geeignetes Holzbauteil wird als Fundament ausgewählt. Alle weiteren Bauteile werden in den Sack gepackt. Der Sack mit den Holzbauteilen wird reihum im Uhrzeiger gegeben.

Spielablauf: Die erste Person zieht aus dem Sack ein Bauteil und muss es auf dem Turm (Fundament) verbauen. Beim Bauen darf man nur den gezogenen Baustein berühren und nur eine Hand benutzen. Hat die Person es geschafft, dass der Turm nicht einstürzt und weiterhin nur das Fundament den Boden berührt, ist die nächste Person an der Reihe. Das Spiel endet, wenn der Turm eingestürzt ist.




مشروع: أعداد اللعبة من بقايا الخشب

قواعد اللعبة

لعبة الخشب المكونة من المواد بقايا الخشب كـ 6-7 كاعين لعمر 4 - 99 عاماً

فكرة اللعبة: يجب على اللاعب ان يحاول بناء البرج على طرف الخشب

مدة اللعبة: يتوزع على اللاعبين

عدد الاخشاب: يجب ان يكون تقريبا ٤٥

مدة اللعبة: تقريبا ٣٠ دقيقة

الهدف: اختيار الخشب الملائم لقاعدة البرج وباقي الاخشاب يجب وضعها في الكيس

كيفية اللعبة: الكيس الذي يوجد فيه الاخشاب يجب ان يوزع على اللاعبين الشخص الاكبر يجب سحب خشباً من الكيس واستعمال يد واحدة ومضغ على الاطراف الاخرى من البرج وان امتطاع الكعب وضع الخشب على البرج دون سقوطها يبدأ الكعب الاثر بسحب واحدة وبناء البرج

نهاية اللعبة: عند سقوط البرج يكون نهاية اللعبة

عمر

رقالون بارم) نام بازی: برج بجزاز

درست کردن یک بار روی شفته سافته سکره از محبوب

نام بازی: (یکسی که وسایل را برات آماده کردن بریم)

این بازی لذت براری دوتا سکیس بازی من از چهار تا دونه سه ساله است

ایده بازی: باید سعی کرد تا تمام چوب ها را روی یک سطح برج قرار بدهید

محتوی بازی: چهل دینج قطعه چوب

وقت بازی: نیم ساعت

آماده سازی: یک چوب برای سطح انتخاب سکنه و تمام خنجرهای دیگر داخل کيس است

این دور بازی: کيس بازی باید مغل کرده ساعت دور بخورد.

شمار اول یک چوب را از داخل کيس بیرون می کنند و روی سطح چوب می نشاند و وقتی کسی که برج می سازد باید آرام باشد تا خراب نشود و فقط وقتی آن سطح باید باسد

آخر بازی آخر بازی وقتی هست که برج فرو ریزد

Darich (امکانست)